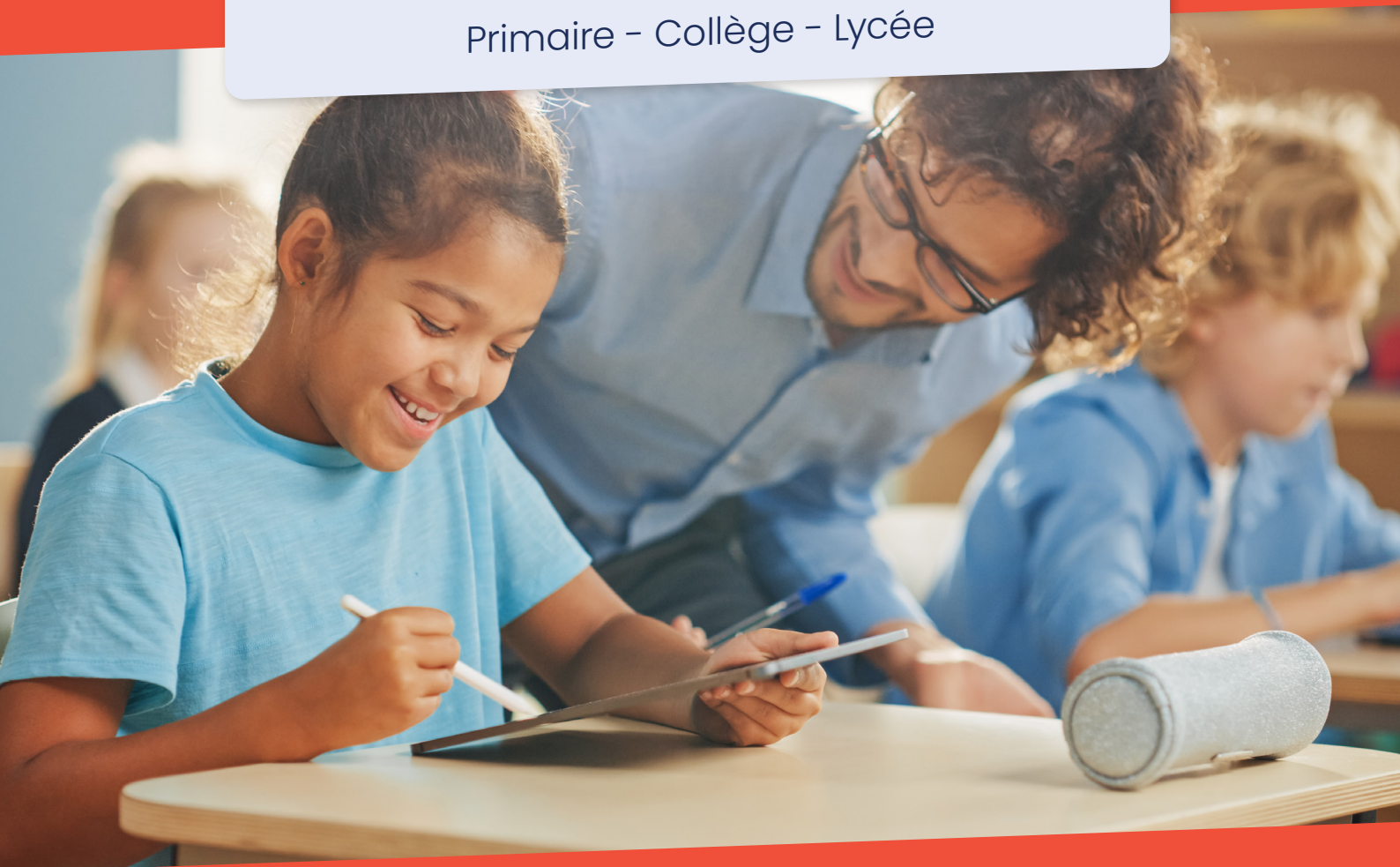




CRÉATEUR DE RESSOURCES NUMÉRIQUES ÉDUCATIVES

Primaire - Collège - Lycée



CATALOGUE



■

**Des ressources
faciles à prendre en
main, intuitives et ludiques.
Les jeunes s'amuse^{nt} tout en
apprenant à plusieurs niveaux
de compétences. Les fiches
pédagogiques aident à mettre
en vie la séance.**

■



Flora
B.

PROFESSEURE DES ÉCOLES
ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE



ASNIÈRE

Tralalere

EXPERTS ENGAGÉS DE L'ÉDUCATION
DE LA GÉNÉRATION NUMÉRIQUE

04

Nos ressources

ÉDUCATION AU NUMÉRIQUE

06

PRÉVENIR LE HARCÈLEMENT

07

CO-ÉDUCATION & PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

08

CULTURE NUMÉRIQUE ET PROGRAMMATION

09

ÉDUCATION AUX MÉDIAS ET À L'INFORMATION

10

COLLECTIVITÉS ÉDUCATION AU NUMÉRIQUE

11

LANGUES ET HUMANITÉS NUMÉRIQUES

12

I LOVE ENGLISH SCHOOL

13

LES PLUS DE ILOVE ENGLISH & CO

14

ÉCOLE INCLUSIVE

16

INCLUSIVE

17

EXPERTS ENGAGÉS DE L'ÉDUCATION DE LA GÉNÉRATION NUMÉRIQUE



Depuis plus de 25 ans,

TRALALERE, entreprise de l'économie sociale et solidaire, réunit 40 passionnés de l'éducation, avec des compétences allant de l'ingénierie pédagogique au design ludique, en passant par la réalisation numérique et audiovisuelle.



Notre mission,

épauler les éducateurs dans la transmission de compétences et connaissances, qu'il s'agisse du programme scolaire, du savoir-être, ou de la sensibilisation aux grands enjeux du monde contemporain.

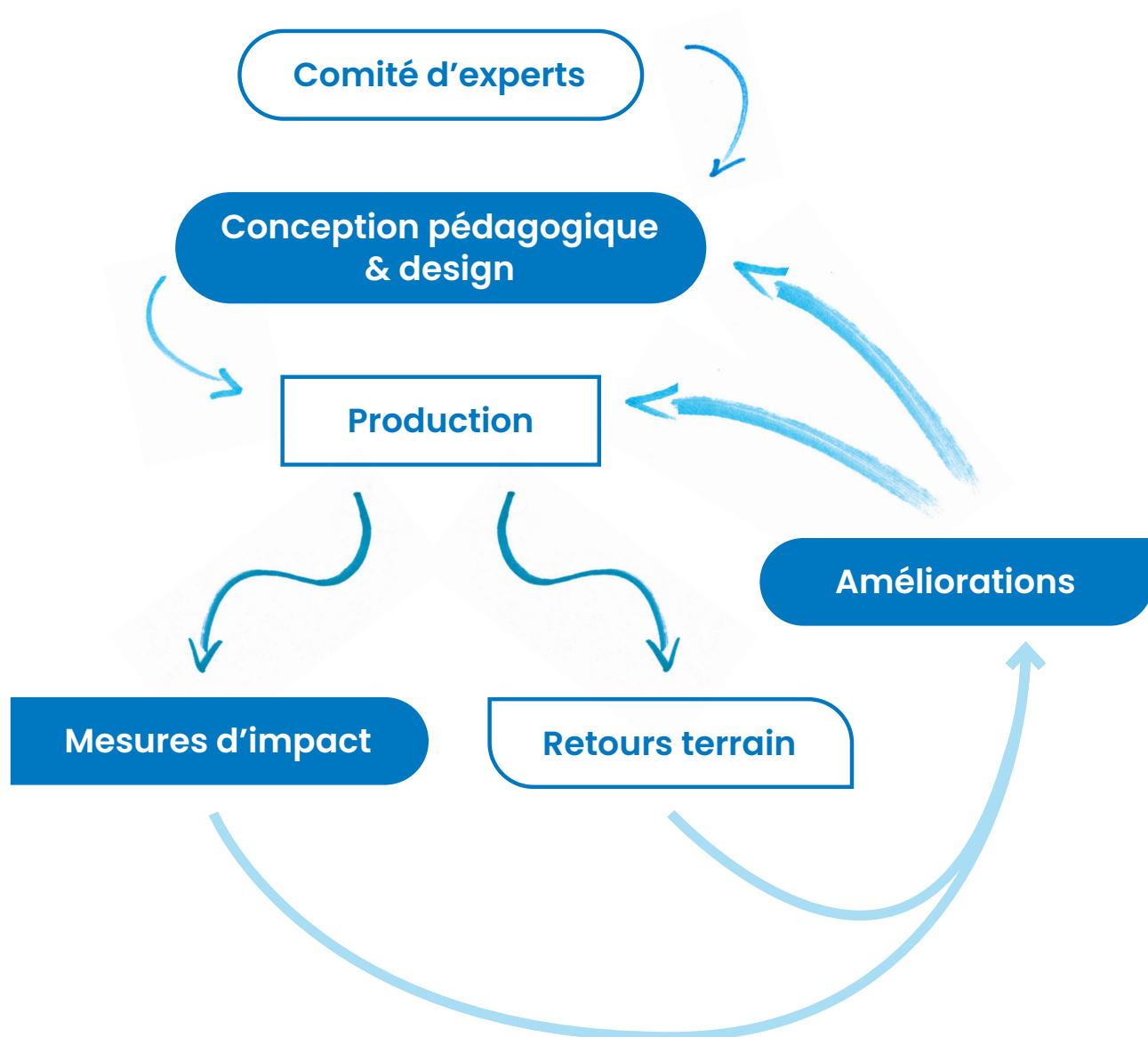
Nous nous appuyons sur notre connaissance intime des usages numériques de jeunes pour créer des expériences éducatives qui les engagent dans les apprentissages.

Nous accompagnons les personnels éducatifs avec des ressources pédagogiques clés en main et des pistes de prolongement.

Entreprise à impact social, TRALALERE s'implique dans l'accompagnement des usages et l'impact de ses programmes.



TRALALERE travaille main dans la main avec les enseignants et les éducateurs, et s'entoure de comités d'experts et d'acteurs de terrain pour créer des expériences rendant les jeunes acteurs de leurs apprentissages. Par des modalités pédagogiques variées et ludiques, nos ressources, éprouvées auprès de divers publics, favorisent la curiosité, l'esprit critique et l'ouverture au monde.



Notre démarche,

au service des besoins des éducateurs et des jeunes, nous vaut la reconnaissance de la Commission Européenne, qui nous a confié la coordination de son programme Safer Internet, le recueil de nombreux prix et la confiance de partenaires publics et privés.

Éducation au numérique

Vous voulez sensibiliser vos élèves à la violence à l'école ?

Leur faire acquérir les bons usages d'Internet ?

Les initier à la programmation informatique ?

TRALALERE est l'acteur de référence de l'éducation au numérique en France :

- Coordinateur du **Safer Internet France** (programme mené sous l'égide de la Commission européenne pour la protection des mineurs en ligne).
- Opérateur du programme national de sensibilisation Internet Sans Crainte pour accompagner les jeunes et leurs familles dans leur vie numérique :
- propose des ressources et formations aux enseignants, éducateurs, familles,
- coordonne le Safer Internet Day, journée mondiale pour un Internet sans crainte, inscrite dans l'agenda scolaire,
- est un membre du comité d'experts du programme pHARe (Non au Harcèlement) de l'Éducation nationale,
- anime un réseau de 75 associations et fédérations « ambassadeurs Internet Sans Crainte » qui déploient le programme sur le territoire.
- Ambassadeur de la Code Week (semaine européenne du code) aux côtés de l'académie de Versailles.

Thèmes : harcèlement, parentalité numérique, vie numérique, économie de l'attention, éducation aux médias, décryptage de l'information, culture et création numérique, métiers du numérique, programmation informatique, les filles et la tech.

PRÉVENIR DU HARCÈLEMENT

Comment prévenir le harcèlement scolaire, libérer la parole et accompagner le dialogue ?

Comment travailler l'empathie ?

Outils clés en main, événementiels et formations pour éduquer au vivre ensemble, à l'empathie, et prévenir les violences.

Plus de 500 000 élèves ont participé à ce programme plébiscité par les enseignants, validé par un comité d'experts, déployé dans le cadre du programme Internet Sans Crainte, et intégré au programme PHARe de lutte contre le harcèlement de l'Education nationale.



Primaire

- des **parcours pédagogiques "Vinz et Lou stoppent la violence"** pour éduquer au vivre ensemble et prévenir les violences,
- un parcours collaboratif **"Ma Vie Numérique"** pour réfléchir à « ses amis en ligne »,
- des séquences pour développer **l'empathie** (avec le soutien du ministère de l'Éducation).

Collège & lycée

- 5 enquêtes interactives **"Stop la violence", un serious game** pour apprendre à repérer les situations de harcèlement et savoir comment agir,
- des parcours **"Ma Vie Numérique"** qui encouragent une posture réflexive sur sa vie en ligne,
- un parcours **"InfoHunter"** pour **décrypter les discours de haine** en ligne.

Pour les parents

- un **kit famille** avec conseils et activités pour aider les parents à s'informer et dialoguer avec leurs enfants,
- une série de vidéos pour sensibiliser et agir contre le harcèlement,
- un webinaire pour mieux connaître le cyberharcèlement et savoir comment s'en protéger.

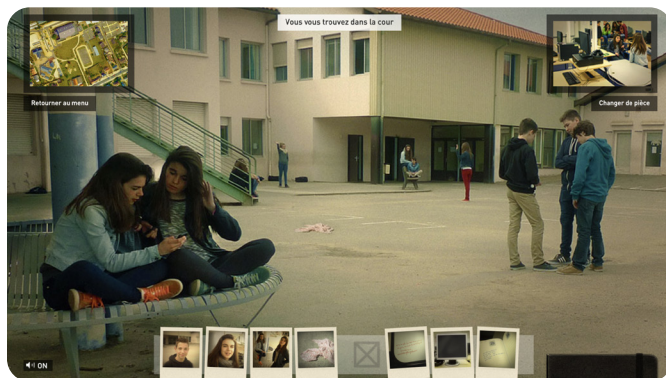
Accompagnement des équipes éducatives

- des **modules de formation PHARe** pour les médiateurs, comprenant un volet théorique (pour définir, prévenir et agir) et des modules par cycle (pour animer des ateliers de sensibilisation),
- un **parcours d'autoformation au cyberharcèlement**,
- des **kits atelier clé-en-main** pour les établissements scolaires et associations,
- une mesure d'usage : des résultats chiffrés.

Événements et personnalisation

pour fédérer votre communauté éducation : campagne #BienvenueLes6e, journée nationale de lutte contre le harcèlement à l'école, Safer Internet Day...

Cela inclut la personnalisation des kits et supports de communication avec vos logos et messages.



www.internetsanscrainte.fr
www.stoplaviolence.net

CO-ÉDUCATION & PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

Comment aider les parents à accompagner leurs enfants et adolescents dans leur vie numérique ?

FamiNum

Un dispositif complet mixant outils, conseils concrets, événementiels et formations pour accompagner parents et professionnels de l'enfance et des familles dans l'éducation au numérique et aux écrans.

Des ressources clé en main pour guider et informer les parents

- une **plateforme** [FamiNum.com](https://faminum.com) pour créer ses bonnes pratiques numériques à la maison,
- une série de **vidéos** pour répondre aux questions de parents,
- deux **guides parents**, avec conseils et activités pour encourager le dialogue parent-enfant et parent-ado,
- des fiches pratiques pour apprendre à **paramétrer les réseaux sociaux** des ados,
- un **module d'autoformation** à la parentalité numérique,
- des **webinaire et ateliers** pour comprendre les enjeux et adopter les bonnes pratiques.

Des outils et formations pour les éducateurs pour comprendre les usages numériques des jeunes, et animer des ateliers de parentalité numérique :

- des **parcours numériques clé en main Ma vie numérique** pour sensibiliser les 7-18 ans à un usage éclairé et responsable des écrans et des réseaux sociaux,
- des **kits ateliers FamiNum** pour animer des ateliers de sensibilisation auprès des parents et des familles,
- des **formations aux usages numériques des jeunes** et à **l'accompagnement à la parentalité numérique**, pour les agents, animateurs, enseignants,



- Des **modules d'autoformation** pour découvrir les grands principes de la parentalité numérique, ou des réseaux sociaux, tester ses connaissances et travailler sa posture de médiateur.

Événements et personnalisation pour fédérer votre communauté éducation : campagne #BienvenueLes6e, Safer Internet Day...

Cela comprend la personnalisation des kits et supports de communication avec vos logos et messages.



BIENVENUE SUR FAMINUM

FAMINUM, c'est une expérience familiale guidée, personnalisable, engageante pour accompagner les usages du numérique à la maison.

DÉCOUVRIR FAMINUM !



www.internetsanscrainte.fr

www.faminum.com

(FamiNum a été développée en partenariat avec la Mission Interministérielle MILDECA)

CULTURE NUMÉRIQUE ET PROGRAMMATION

Vous voulez initier les jeunes à la culture numérique ?

Faire découvrir les métiers du numérique à tous et toutes ?

Leur apprendre les bases de la programmation ?

CitizenCode

Un ensemble d'outils et de ressources clés en main pour éveiller la curiosité des 6-18 ans à la culture numérique, par la découverte et la manipulation.

Mots clés : Culture numérique - Programmation - Orientation

Une découverte des coulisses du numérique pour comprendre le fonctionnement du numérique (initiation aux bases de données et à la programmation) mais aussi ses enjeux et opportunités (histoire du numérique, métiers du numérique). L'objectif de Citizen Code est de positionner les jeunes comme créateurs du numérique (et non seulement comme consommateurs) et de les initier à la pensée algorithmique.



www.citizencode.net

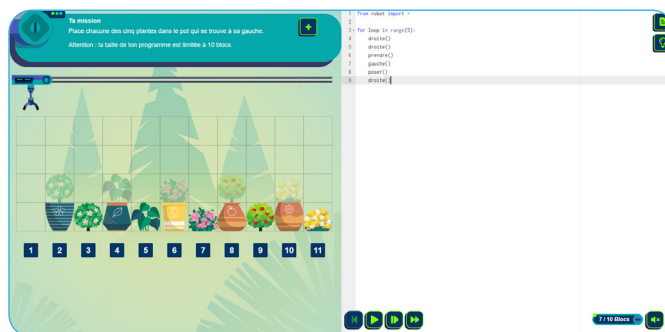
CITIZEN CODE est lauréat de l'appel "numérique éducatif, numérique inclusif" de la Banque des Territoires, du réseau Canopé (dans le cadre des TNE).

Des outils évolutifs collectifs et individuels

Pour permettre à toutes et tous d'apprendre ou d'enseigner le numérique, les ressources Citizen Code sont modulables et adaptées à de divers usages, à l'école ou à la maison, seul, avec les parents ou à plusieurs. Citizen Code reprend les codes des jeux vidéo et présente des exemples ancrés dans le quotidien des jeunes, tout en mixant supports audiovisuels et manipulations ludiques.

- CitizenCode Junior, pour les 6-10 ans, permet de découvrir le numérique facilement et en s'amusant.
- CitizenCode Collège, destiné aux 10-15 ans, permet de mieux comprendre les enjeux du numérique et ses métiers.
- CitizenCode Python s'adresse aux jeunes du collège au lycée, pour une initiation ludique à la programmation en blocs ou en python.

Un accompagnement à travers des fiches pédagogiques ou des formations est proposé aux enseignants et médiateurs éducatifs pour mettre en place des séances avec des jeunes.



ÉDUCATION AUX MÉDIAS ET À L'INFORMATION

Comment aider les jeunes à équilibrer leur temps d'écran ?

Comment leur donner les clés de compréhension de leurs usages numériques ?

Comment les aider à questionner l'info en ligne ?

Un dispositif complet mixant outils clés en main, événementiels et formations pour accompagner les éducateurs dans l'animation d'ateliers d'éducation aux médias et à l'information en ligne auprès des jeunes : EMI, décryptage de l'information, réseaux sociaux, économie de l'attention, vie numérique et rapport aux écrans.



Des outils et formations pour les éducateurs

Ma Vie Numérique, une collection de parcours clés en main de l'école primaire au lycée, pour inciter à une pratique réflexive sur les usages numériques des jeunes : temps d'écrans, économie de l'attention, vie sociale en ligne, réseaux sociaux...

- **"Ma Vie Numérique"**, une collection de parcours clés en main, de l'école primaire au lycée, pour inciter à une **pratique réflexive sur les usages numériques des jeunes** : temps d'écrans, économie de l'attention, vie sociale en ligne, réseaux sociaux...
- **"InfoHunter"**, une collection de parcours numériques d'EMI (Éducation aux Médias et à l'Information) pour **développer l'esprit critique** et apprendre aux jeunes à décrypter les infos en ligne.
- Des parcours **"Vinz et Lou"** pour aborder le **numérique responsable** dès le primaire.
- Une série de vidéos pour comprendre les dessous de la culture numérique.
- Des kits d'ateliers clé en main, de l'école primaire au lycée, pour aborder l'hyperconnexion, l'autonomie numérique et les réseaux sociaux.
- Des fiches et des conseils pour les parents.
- Des modules de formation des éducateurs à l'éducation à l'information et à l'animation d'ateliers.

Événements et personnalisation pour fédérer votre communauté éducation : campagne #BienvenueLes6e, Safer Internet Day, Semaine de la presse et des médias à l'école...

Cela comprend la personnalisation des kits et supports de communication avec vos logos et messages.



www.internetsanscrainte.fr
<https://app.infohunter.education/>

INTERNET SANS CRAINTE

ÉDUCATION

Vous voulez faire acquérir aux jeunes les bons usages d'internet ?

Développer une éducation critique au numérique et une initiation pour tous et toutes à la culture numérique ?

Internet Sans Crainte - Éducation est une plateforme numérique de ressources pédagogiques et d'outils à destination des élèves de leurs enseignants et de leurs parents. Disponible en déclinaison primaire, collège et lycée.

- Une plateforme (Learning Management System) facile d'usage, modulaire et conforme au GAR.
- Plus de 50 ressources de référence d'éducation au numérique (prévention des risques et développement de la culture numérique) par thématique et par cycle, de l'école primaire au lycée :
 - Parcours **Ma vie Numérique**, pour inciter à une pratique réflexive sur les usages du numérique, du niveau primaire au lycée : temps d'écrans, économie de l'attention, vie sociale en ligne, réseaux sociaux...
 - Ressources interactives pour développer l'empathie et prévenir le cyberharcèlement : **Empathic, Vinz et Lou, Stop la violence**.
 - **InfoHunter**, collection de parcours numériques d'éducation aux Médias et à l'Information, pour développer l'esprit critique et apprendre aux jeunes à interroger et mettre en perspective l'information en ligne :
 - > décrypter les images en ligne en primaire ;
 - > déjouer les fausses informations au collège et lycée ;
 - > comprendre les mécanismes des discours de haine au collège et lycée.
 - Découverte de la culture et des métiers du numérique :
 - > série audiovisuelle **"CultureDecode"**, pour comprendre les grands enjeux du numérique et les métiers associés.
- Des guides pédagogiques numériques et kits ateliers pour les éducateurs.
- un accompagnement au déploiement :
 - 1 rendez-vous conseil personnalisé ;

- 1 à 3 formations thématiques pour les professionnels de l'éducation ;
- 1 mesure d'usage trimestrielle avec des résultats chiffrés.
- Les modalités d'accompagnement des enseignants
 - Un outil dédié, **la boussole**, pour vous guider à travers les nombreuses ressources proposées en fonction de vos besoins ;
 - Des guides, des fiches pédagogiques et des parcours d'autoformation ;
 - Un accès à des webinaires et des formations dédiées aux professeurs autour de la plateforme, de ses ressources et des thématiques abordées.

Thèmes abordés : harcèlement, parentalité numérique, vie numérique des jeunes, éducation aux médias et à l'information.



www.internetsanscrainte.fr



ACCOMPAGNEMENT DES COLLECTIVITÉS

Internet Sans Crainte accompagne votre collectivité



Le programme national de sensibilisation au numérique des jeunes et des familles de la Commission européenne opéré par Tralalere depuis 15 ans

- + de 200 ressources disponibles**
- + 1 million de jeunes et familles sensibilisés chaque année**
- + 10 000 professionnels de l'éducation formés**



Mairies, Départements ou Régions ?



Bénéficiez d'un accompagnement sur mesure pour votre collectivité.

Devenir une ville Internet Sans Crainte signifie :

- Outillez votre ville
- Formez vos équipes
- Accompagnez vos publics
- Fédérez et engagez votre ville.

Préparez les jeunes et leurs familles au monde de demain !

> Demandez un devis <

collectivite@tralalere.com

01 49 29 45 25

Pour connaître notre programme, formations et outils, visitez :

www.internetsanscrainte.fr



LANGUES ET HUMANITÉS NUMÉRIQUES

Le Pack langues vivantes et humanités numériques est composé d'applications et activités réalisables en atelier ou en autonomie, d'une plateforme numérique de ressources pédagogiques, pour les élèves et les professeurs des cycles 2 et 3.

Vous aurez accès à une programmation pédagogique clés en main autour de langues vivantes pour l'année entière, organisée en périodes, séquences, et séances. Avec "I love English School" et "Me gusta el Español", chaque séance correspond un parcours interactif projetable en classe.

Basée sur l'écoute et la communication orale, cette méthode développe également l'apprentissage de l'écrit.

La plateforme professeurs est accompagnée d'une version élève d'entraînement, leur permettant de prolonger en autonomie leur apprentissage de l'anglais et de l'espagnol.

Découvrez par ailleurs les humanités numériques, avec Humanum.

Nous proposons :

- des parcours en programmation, d'initiation à la création numérique et de culture numérique,
- des ressources autour de la sensibilisation aux enjeux de société (environnement, Internet, métiers d'avenir et décryptage des informations).

I LOVE ENGLISH SCHOOL

Comment donner envie d'apprendre les langues aux élèves ?

Comment bien enseigner les langues dès l'école primaire sans être soi-même bilingue ?

Anglais

Espagnol

Une qualité plébiscitée par 50 000 professeurs

Selon l'enquête de référence du Ministère de l'Éducation Nationale sur les BRNE, "I love English School" était la plateforme à la fois **la plus utilisée**, avec plus de 50 000 professeurs utilisateurs (2021), **et la plus appréciée** par les professeurs, toutes matières et toutes classes confondues.

Cette plateforme est reconnue pour sa qualité pédagogique, et sa facilité de prise en main et d'usage en classe.

Une progression collective et individuelle sur l'année

À chaque séance, retrouvez Tom, le jeune anglais, et Lucy, la jeune américaine, qui accompagnent avec vous les élèves dans leur découverte :

- de nouveaux mots et de nouvelles compétences langagières ;
- d'accents américain et britannique authentiques ;
- de séquences de civilisation sur le monde anglophone.

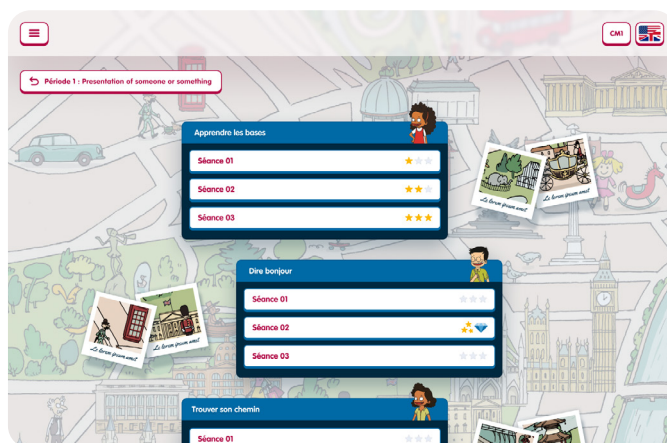
Des fiches pédagogiques accompagnent chaque séquence afin de permettre à tous les enseignants, quel que soit leur niveau d'expertise dans la langue enseignée, de pouvoir prendre en main chaque séance facilement.

Lauréat du réseau Canopé pour les territoires numériques éducatifs et accroché au GAR.



Découvrez une application ludo-éducative pour apprendre l'anglais (du CP à la 6e) et l'espagnol (cycle 3).

catalogue.education/i-love-english-and-co accessible à tous et gratuit pour les professeurs des départements TNE.



LES PLUS DE I LOVE ENGLISH & CO



Comment éduquer aux langues et au numérique ?

Comment initier et sensibiliser à l'environnement ?

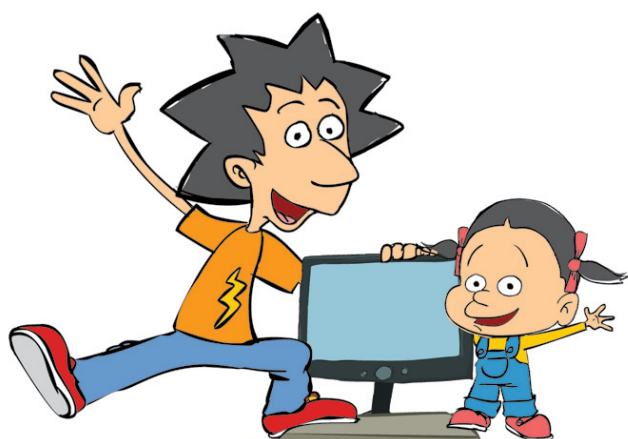
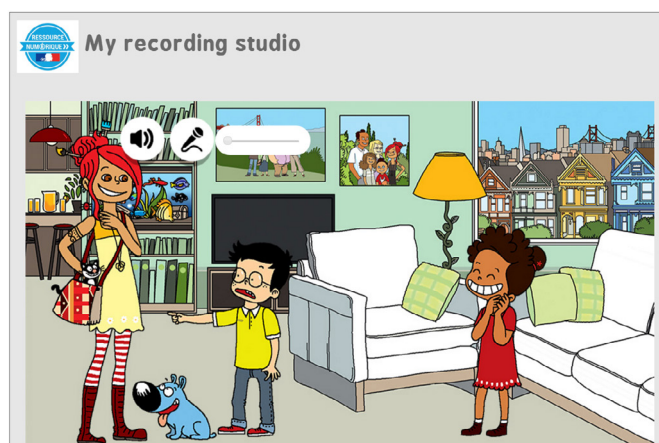
Comment donner envie de débattre et de découvrir ?

Le pack d'humanités numériques, Humanum, propose une offre élargie d'éducation au et avec le numérique.

Retrouvez :

Une évolution des BRNE anglais et espagnol

Le retour de "I love English" et de "Me Gusta el Español" ! Découvrez une application ludo-éducative pour apprendre l'anglais (du CP à la 6e) et l'espagnol (cycle 3).



Vinz et Lou - Internet, et Vinz et Lou - Environnement

Sensibilisez les enfants avec humour au vivre ensemble et aux conséquences de leurs actions au quotidien, autour des thématiques "Internet" et "Environnement", avec des parcours numériques pour animer des ateliers en classe, des bandes dessinées et des activités interactives.

Citizen Code

Initiez les élèves à la culture et à la création numérique, grâce à :

- **CitizenCode Juniore et Collège** : 6 parcours interactifs clés en main pour initier à la programmation et à la culture numérique avec des fiches pédagogiques.
- **Culture Décode** : 20 vidéos pour mieux comprendre les dessous de la culture numérique.
- **Code et moi** : 20 vidéos pour s'interroger sur des enjeux de citoyenneté numérique.



InfoHunter

Créez et animez des parcours de décryptage de l'information afin de développer l'esprit critique des jeunes et de leur donner les clés pour analyser une information et mieux comprendre comment elle est fabriquée.

Une offre complète d'éducation au numérique avec des ressources pour :

- construire sa culture numérique et son esprit critique,
- décrypter les images en ligne,
- découvrir la programmation,
- s'essayer à l'art numérique.

catalogue.education/i-love-english-and-co accessible à tous et gratuit pour les professeurs des départements TNE.

École Inclusive

La plateforme Inclusive offre aux enseignants des contenus pour :

- sensibiliser leurs élèves à la différence ;
- soutenir la compréhension mutuelle en classe ;
- accéder à des activités adaptées aux élèves à besoins éducatifs particuliers et conçues pour tous ;
- se former avec des contenus d'experts et des webinaires.

Plateforme LMS connectée au GAR et disponible pour tous les enseignants :

La Boussole est un outil d'aide aux enseignants :

- pour s'orienter dans les offres proposées en fonction des besoins rencontrés en classe,
- basée sur des expertises multiples sur les troubles de l'apprentissage et sur l'inclusion,
- répertoriant une centaine de besoins et alertes,
- proposant des pistes d'orientation ou de solutions.

Nous aurons plaisir à vous accompagner dans l'obtention de vos accès : pour plus d'informations retrouvons-nous sur www.catalogue.education/inclusive.

**Gratuite pour le département TNE*



INCLUSIVE

Vous cherchez des ressources pour mieux comprendre les besoins de vos élèves ?

Comment mieux accompagner vos élèves dans votre enseignement au quotidien ?

Handicap

DYS

Inclusion

Des ressources numériques diversifiées

Sélectionnée par Réseau Canopé dans le cadre des TNE, la plateforme Inclusive vise à **accompagner** les enseignants des 1er et 2nd degrés **dans l'élaboration de réponses aux besoins éducatifs particuliers** de leurs élèves.

Des ressources de différents formats, comme vidéos de sensibilisation, parcours de formation et exercices, sont à disposition des enseignants pour un usage tout au long de l'année, en collectif avec l'ensemble de la classe ou en individuel.

Chaque ressource est accompagnée d'une fiche pédagogique de préparation pour une appropriation aisée par l'enseignant et une planification de la séquence pédagogique.

En partenariat **avec des auteurs de la communauté scientifique** experts dans leur domaine, la "**Boussole de l'inclusion**" s'enrichira tout au long de l'année de **dossiers thématiques à destination des professionnels du système éducatif** (enseignants, AESH, agents des collectivités territoriales, périscolaires, ...) et permettra :

- l'acculturation des personnels éducatifs au jargon lié à l'inclusion scolaire ;
- la sensibilisation des personnels éducatifs aux besoins éducatifs particuliers ;
- la diffusion de conseils pratiques à destination des personnels éducatifs confrontés à des situations relevant de l'inclusion scolaire.



Nous vous invitons à découvrir plus en détail toutes les ressources et les partenaires qui les ont élaborées sur www.catalogue.education/inclusive/.



RÉCAPITULATIF

Vous êtes..

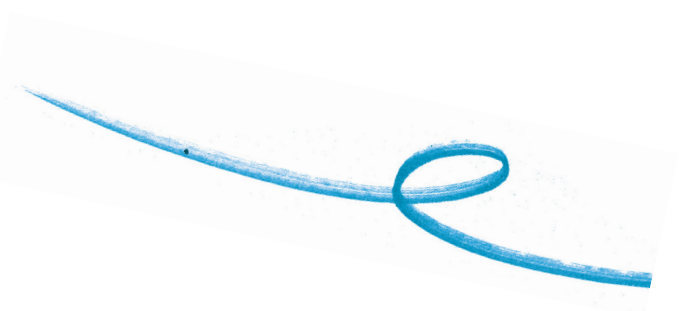
Une collectivité ?

Un établissement scolaire ?

Une médiathèque ?

**Recevez votre devis personnalisé
dès à présent**

contact@tralalere.com



TRALALERE



@Tralalere



@BetterInternetF
@Tralalere



tralalere



@internetsanscrainte
@tralalere_edtech

contact@tralalere.com

07 80 91 79 65

